



LITERACKIE BINGO

LITERACKA ZABAWA Z OKAZJI DNIA BIBLIOTEKARZA I BIBLIOTEK

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
|  Książka, która dzieje się w Polsce |  Książka, której autorką jest kobieta |  Książka, na podstawie której powstał film |  Książka o miłości |  Książka, którą napisano po 2010 roku |
|  Książka należąca do fantastyki |  Książka o podróżach |  Książka wypożyczona w bibliotece |  Książka, której się bałeś |  Książka, która dzieje się w przeszłości |
|  Książka należąca do serii |  Książka czytana na wakacjach |  Twoja ulubiona książka |  Książka, która nie jest szkolną lekturą |  Książka będąca kryminałem |
|  Książka składająca się z opowiadań |  Książka, która ma ponad 300 stron |  Książka o twoich rówieśnikach |  Książka oparta na prawdziwej historii |  Książka o sporcie |
|  Książka, przy której się śmiałeś |  Książka, przy której było ci smutno |  Książka biograficzna |  Książka będąca szkolną lekturą |  Książka o tytule zaczynającym się na pierwszą literę twojego imienia |

ZASADY

- 1** Zabawa przeznaczona jest dla całej rodziny w czasie nauki zdalnej. W powyższe pola każdy z uczestników wpisuje tytuły przeczytanych książek, które odpowiadają odpowiedziom.
- 2** Jeden tytuł książki może być użyty tylko raz, nawet jeżeli odpowiada kilku polom. By wygrać, należy zbierać 5 pól pionowo, poziomo lub na ukos.
- 3** Jeżeli przynajmniej 2 graczy zbiera 5 pól w rzędzie, to możecie grać dalej, aż wypełnicie wszystkie pola planszy.
- 4** Jeżeli twoja rodzina czyta wyjątkowo dużo i przynajmniej 2 graczy wypełni wszystkie pola, możecie zorganizować finał. By to zrobić, wystarczy wypisać wszystkie wpisane przez zwycięzców tytuły książek na jednej liście. Następnie osoba, która już nie gra, czyta tytuły w losowej kolejności. Gdy usłyszysz tytuł, który wpisałeś w któreś pole, skreślasz go. Wygrywa osoba, która skreśli 5 sąsiednich pól pionowo, poziomo lub na ukos.